



ll Ll

ll Ll

MÉTODO DE LECTO - ESCRITURA "ACTILUDIS"

NOTA: Este método es autoría de José Miguel de la Rosa Sánchez y está bajo licencia Creative Commons BY-NC-SA 3.0. De este método se pueden hacer tantas copias impresas como se desee siempre que su distribución sea totalmente gratuita para uso exclusivo de la enseñanza.

Queda totalmente prohibida la venta total o parcial del método así como su inclusión en cuadernos recopilatorios por los cuales se cobre por su utilización.

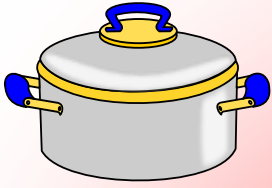
Así mismo bajo las condiciones de la licencia BY-NC-SA 3.0. puede COMPARTIRLO en REDES SOCIALES, WEB Y BLOG, pero en todos los casos enlazando al material original alojado en actiludis.com y NUNCA descargando y compartiendo desde un blog externo al original.

Nombre: _____

Fecha: _____



lla llo llu lli lle



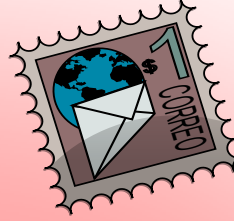
Una olla



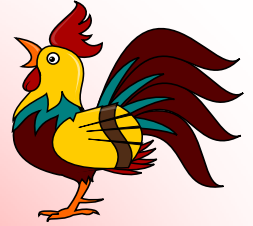
llorar



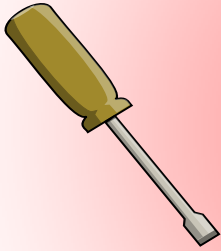
La silla



Un sello



El gallo



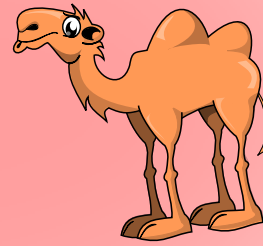
Destornillador



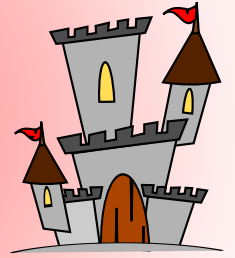
Un caballo



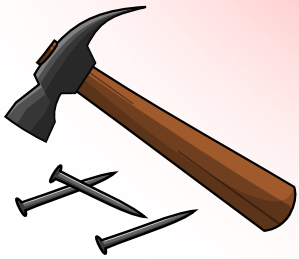
Unas botellas



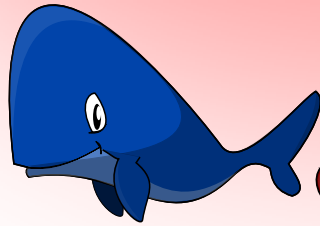
El camello



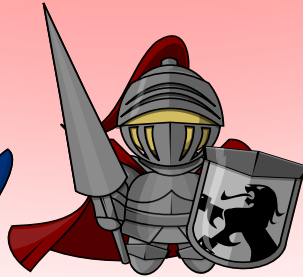
Un castillo



El martillo



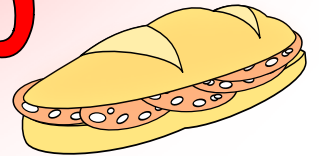
La ballena



Un caballero



La medalla



Un bocadillo

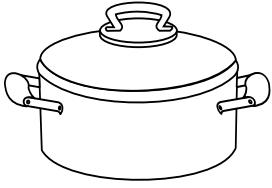
Maria se cepilla el pelo, se pone un collar en el cuello, un anillo en el dedo y se va a su taller de maquillaje. Al llegar deja en su casillero la billetera y unas galletas que tiene en su bolsillo, pero cuando cierra la puerta, chillaba al pillarse el dedillo con la manilla.

Nombre:

Fecha:



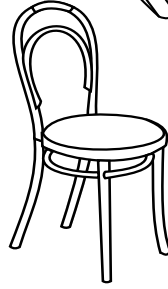
lla llo llu lli lle



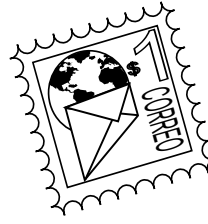
Una olla



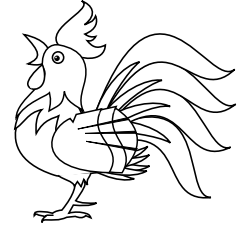
llorar



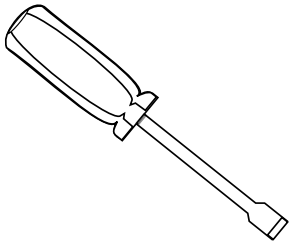
La silla



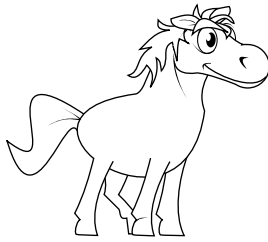
Un sello



El gallo



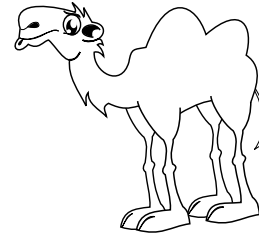
Destornillador



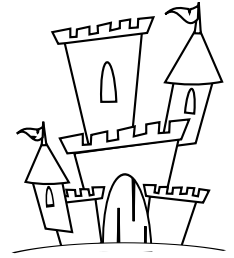
Un caballo



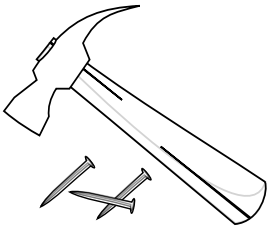
Unas botellas



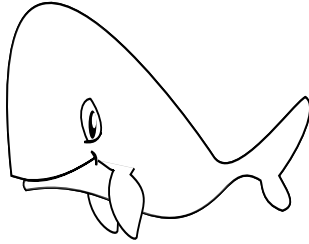
El camello



Un castillo



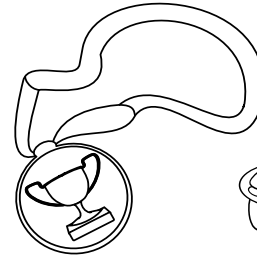
El martillo



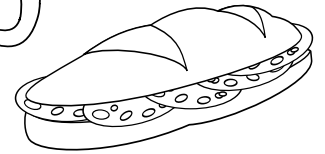
La ballena



Un caballero



La medalla

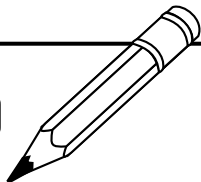


Un bocadillo

María se cepilla el pelo, se pone un collar en el cuello, un anillo en el dedo y se va a su taller de maquillaje. Al llegar deja en su casillero la billetera y unas galletas que tiene en su bolsillo, pero cuando cierra la puerta, chillaba al pillarse el dedillo con la manilla.



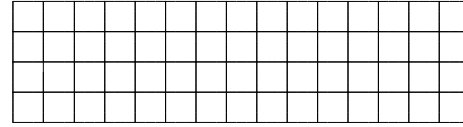
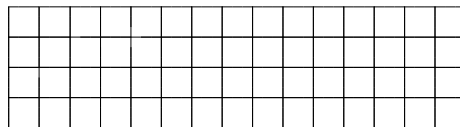
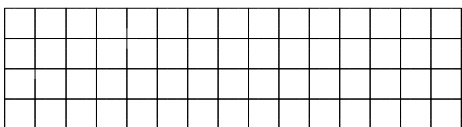
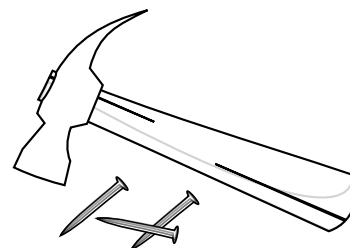
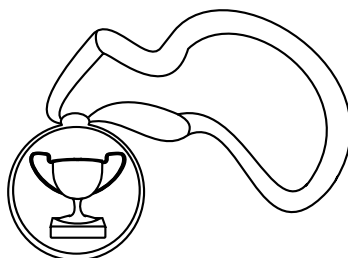
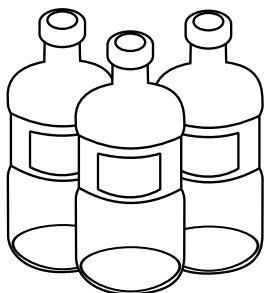
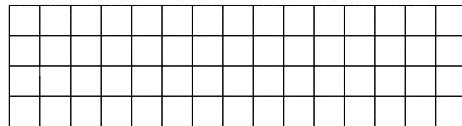
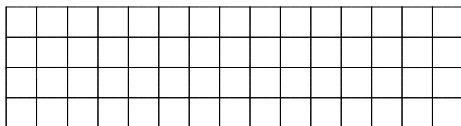
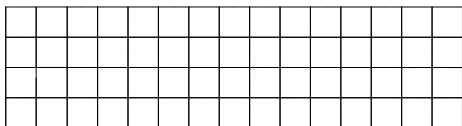
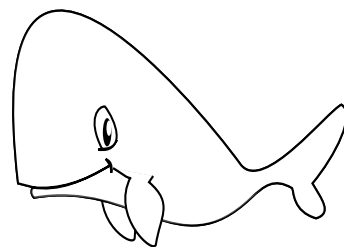
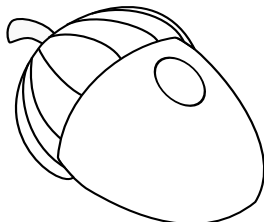
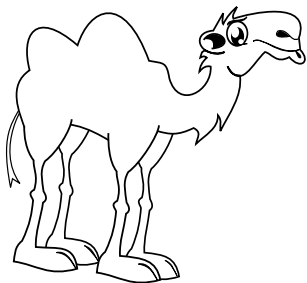
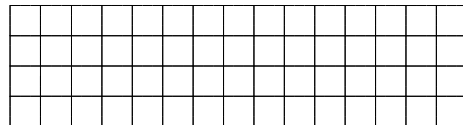
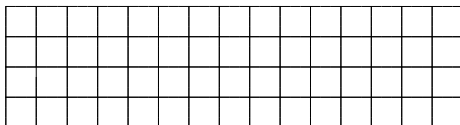
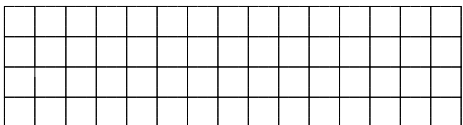
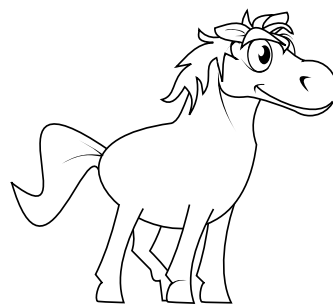
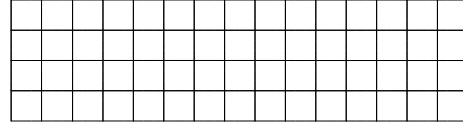
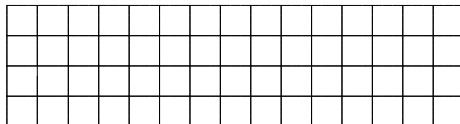
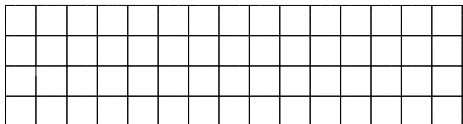
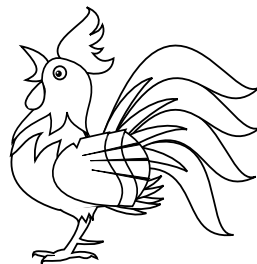
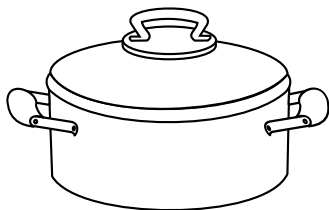
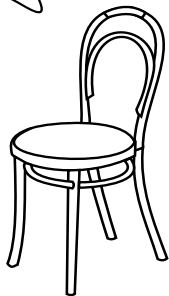
Nombre:



Fecha:



Escribe el nombre de cada personaje y objeto

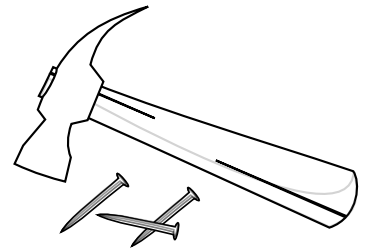
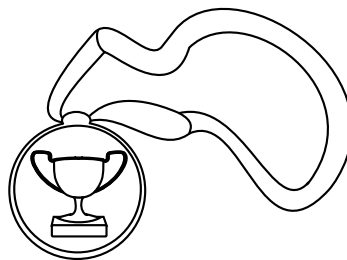
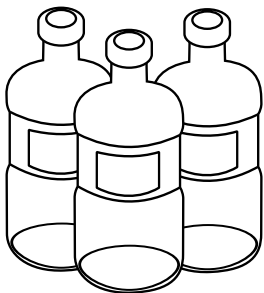
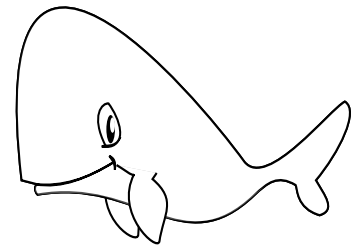
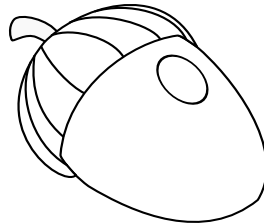
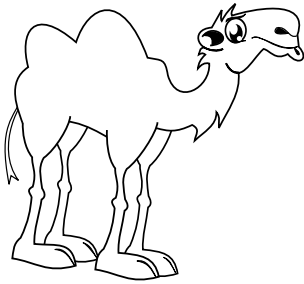
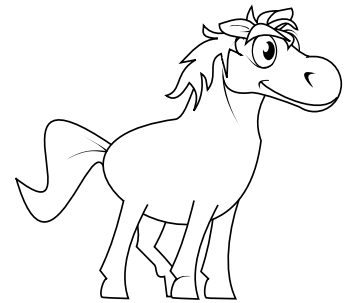
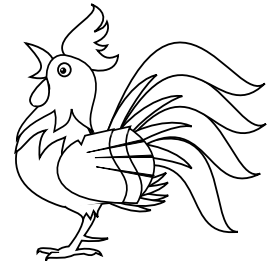
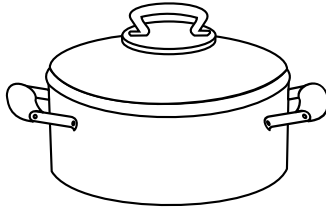
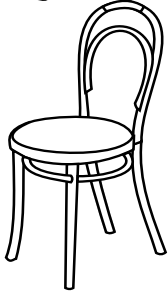


Nombre:

Fecha:



Escribe el nombre de cada personaje y objeto



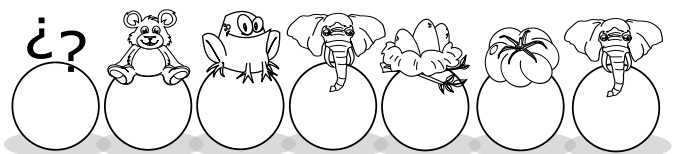
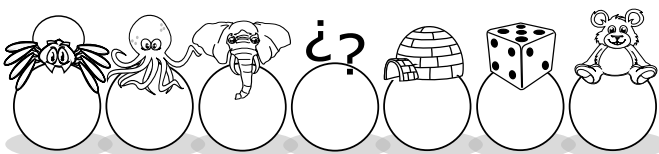
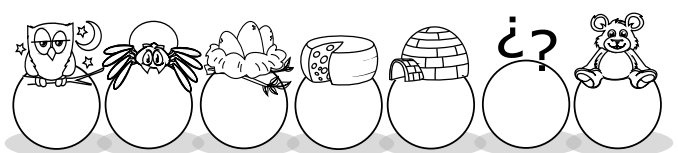
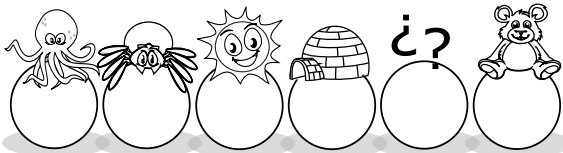
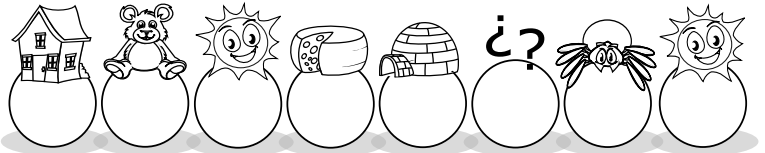
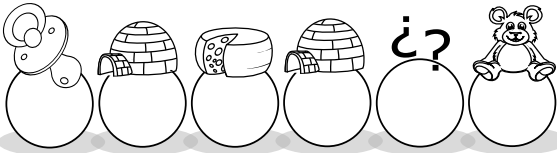
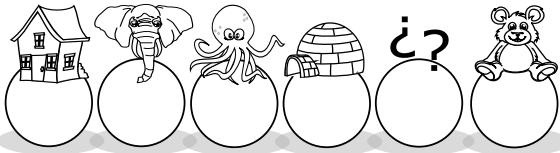
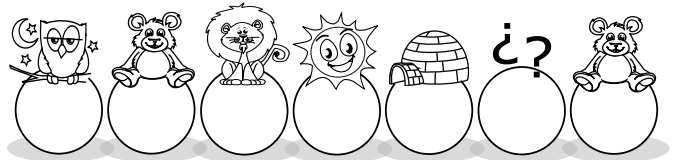
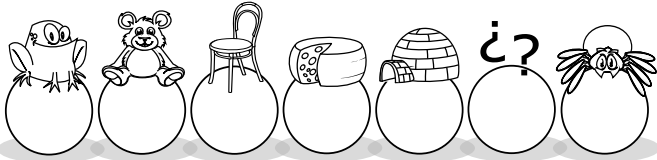
Nombre:

Fecha:



Descubre las palabras que se esconden detrás de los dibujos, sustituyendo cada uno por la primera de sus letra. En ¿? tendrás que adivinar la letra escondida, que será siempre la misma.

Cuando descubras las palabras inventate una frase con cada par de ellas.



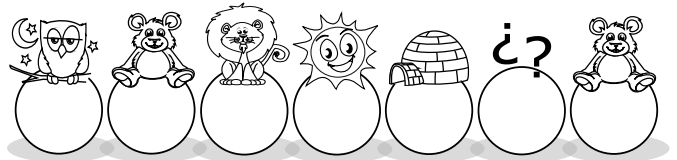
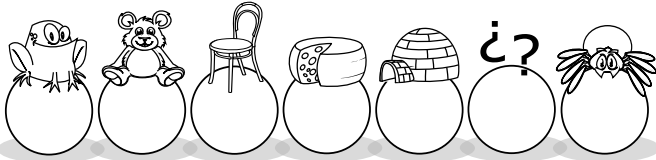
Nombre:

Fecha:

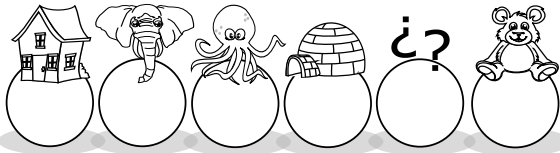


Descubre las palabras que se esconden detrás de los dibujos, sustituyendo cada uno por la primera de sus letra. En ¿? tendrás que adivinar la letra escondida, que será siempre la misma.

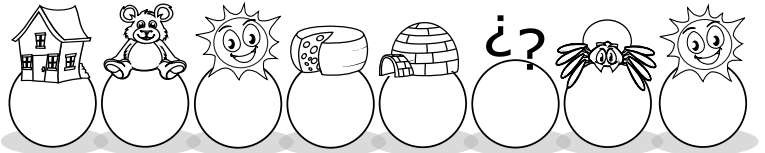
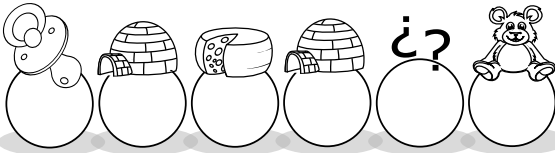
Cuando descubras las palabras inventate una frase con cada par de ellas.



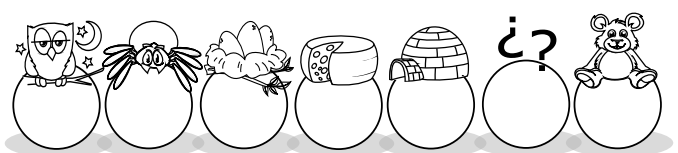
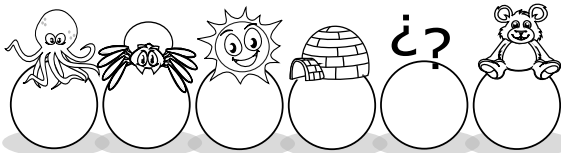
Grid for writing the first row of answers.



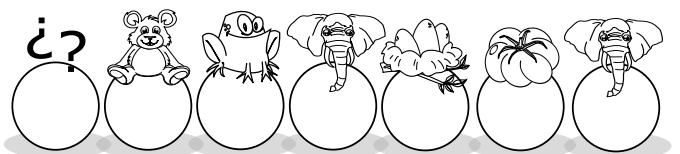
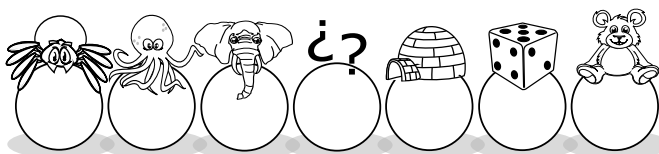
Grid for writing the second row of answers.



Grid for writing the third row of answers.



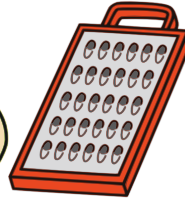
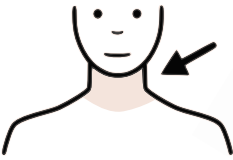
Grid for writing the fourth row of answers.



Grid for writing the fifth row of answers.



Ordena las siguientes sílabas y escribe las palabras en tu cuaderno.



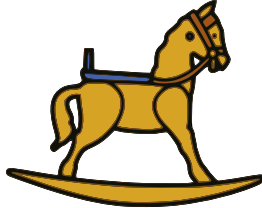
llo-po

llo-cue

bi-te-lle

ce-lla-bo

ra-dor-lla



llas-hue

ce-llar-pi

ar-lla-di

ca-ba-to-lli

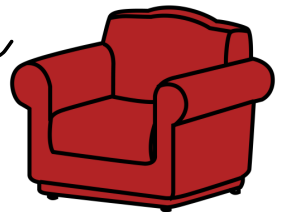
me-ji-nes-lló

Ordena las siguientes palabras y escribe las frases en tu cuaderno.



en la arena. La toalla está

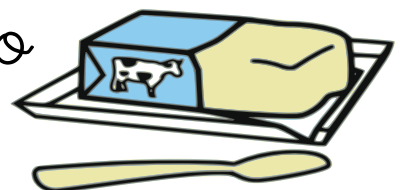
sillón. Me el siento en



Luisa se el pelo. cepilla



teléfono. por Llamo



mantequilla. Como con tostada




Inventa frases con los dibujos que hay en los recuadros en los que aparezcan palabras con la letra




llegar
cabalgar
atacar
...



reparar
romper
hacer
...



cocinar
poner
meter
...



ganar
perder
colgar
...



meter
hacer
cortar
...



rallar
desmigajar
raspar
...



llegar
cabalgar
atacar
...




reparar
romper
hacer
...



cocinar
poner
meter
...



ganar
perder
colgar
...



meter
hacer
cortar
...



rallar
desmigajar
raspar
...



llegar
cabalgar
atacar
...



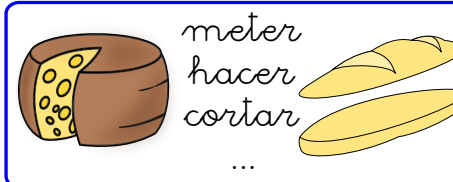
reparar
romper
hacer
...



cocinar
poner
meter
...



ganar
perder
colgar
...



meter
hacer
cortar
...



rallar
desmigajar
raspar
...



llegar
cabalgar
atacar
...




reparar
romper
hacer
...



cocinar
poner
meter
...



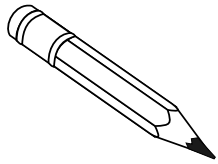
ganar
perder
colgar
...



meter
hacer
cortar
...



rallar
desmigajar
raspar
...



Inventa frases con los dibujos que hay en los recuadros en los que aparezcan palabras con la letra



llegar
cabalgar
atacar
...

reparar
romper
hacer
...

cocinar
poner
meter
...

ganar
perder
colgar
...

meter
hacer
cortar
...

rallar
desmiguar
raspar
...

llegar
cabalgar
atacar
...

reparar
romper
hacer
...

cocinar
poner
meter
...

ganar
perder
colgar
...

meter
hacer
cortar
...

rallar
desmiguar
raspar
...

llegar
cabalgar
atacar
...

reparar
romper
hacer
...

cocinar
poner
meter
...

ganar
perder
colgar
...

meter
hacer
cortar
...

rallar
desmiguar
raspar
...

llegar
cabalgar
atacar
...

reparar
romper
hacer
...

cocinar
poner
meter
...

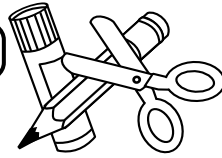
ganar
perder
colgar
...

meter
hacer
cortar
...

rallar
desmiguar
raspar
...



Nombre:



Fecha:



Recorta y pega en tu cuaderno. Escribe la palabra

