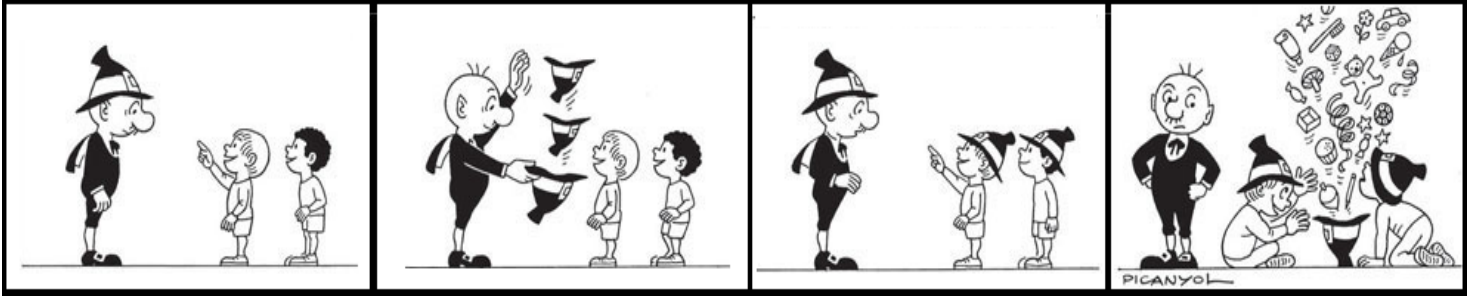


ACTIVIDADES DE LENGUAJE 1

1.- Cuenta lo que ocurre en estas viñetas.



2.- Describe a Pinocho.

¿Cómo es por fuera, estatura, forma de la cara, ropa, aspecto general, gustos, comportamiento...?



3.- Copia y aprende la siguiente retahíla para sortear

Don Pepito el verdulero
se metió en un sombrero
el sombrero era de paja,
se metió en una caja,
la caja era de cartón,
se metió en un cajón,
el cajón era de pino,
se metió en un pepino,
el pepino maduró
y don Pepito se salvó.

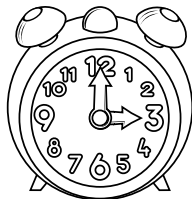
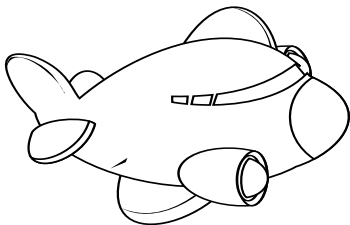
4.- Inventa frases con estas parejas.

hambre - risa

coche - deporte

nieve - jugar

libro - castillo



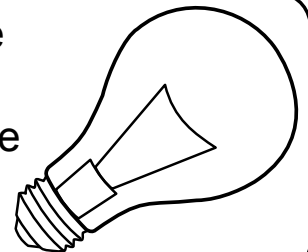
5.- Crea una historia de al menos 8 líneas en las que salgan los siguientes objetos y personajes.



6.- Copia, adivina y dibujalo:

Tengo lomo y no soy caballo,
tengo hojas y no soy planta,
tengo tapa y no soy caja
y tengo letras y no soy banca.

7.- Explica qué es, de qué está hecho, para qué sirve y todo lo que se te ocurra de este objeto.



8.- Escribe todas las palabras que puedas hacer con las letras de la palabra...

MURCIÉLAGO

9.- Une y explica éstos refranes

En boca cerrada • • y con el mazo dando
Quien mal anda • • vida nueva
Año nuevo • • mal acaba
A Dios rogando • • no entran moscas



ACTIVIDADES DE LENGUAJE 2

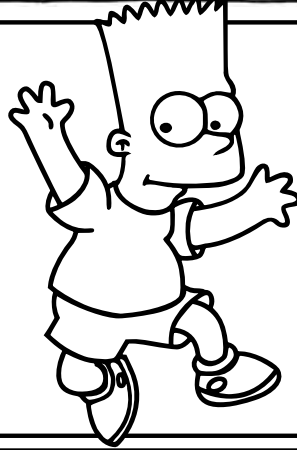
1.- Cuenta lo que ocurre en estas viñetas. ¿Por qué crees que tiene ese final

NO ME DES LAS RESPUESTAS. EL QUE TIENE QUE PENSAR SOY YO.



2.- Describe a Bart Simpson.

¿Cómo es por fuera, estatura, forma de la cara, ropa, aspecto general, gustos, comportamiento...?



3.- Copia y aprende la poesía

La mona Jacinta
se ha puesto una cinta,
se peina, se peina
y quiere ser reina.
Mas la pobre mona
no tiene corona.
Un loro bandido
le vende un vestido,
un manto de pluma
y un collar de espuma.
Al verse en la fuente
dice alegremente:
-¡Qué mona preciosa!
¡Parece una rosa!

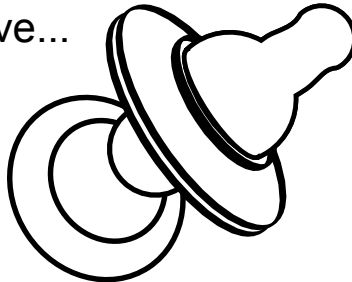
(M^a Elena Walsh)

4.- Inventa frases

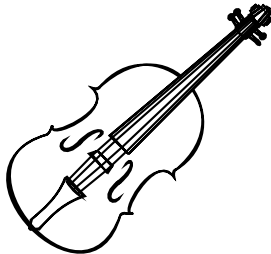
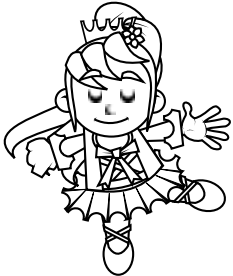


manzana - loca
bicicleta - herida
viento - fresco
aburrido - tarde

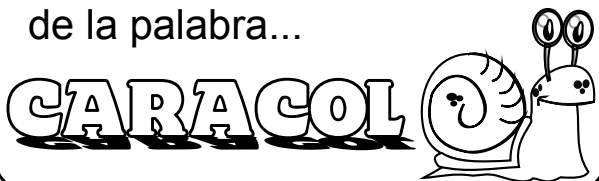
5.- Explica qué es, de qué está hecho, para qué sirve...



7.- Crea una historia, de al menos 8 líneas, en la que salgan los siguientes objetos y personajes.



8.- Escribe todas las palabras que puedas hacer con las letras de la palabra...



6.- Copia, adivina y dibujalo:



Mi trabajo es importante
si te quieres divertir:
Disfraz con zapatos grandes
y muy gorda la nariz.



9.- Une y explica éstos refranes

Mal de muchos	•	•	la bonita la desea
La suerte de la fea	•	•	no caza ratones
Año de nieves	•	•	consuelo de tontos
Gato con guantes	•	•	año de bienes.

ACTIVIDADES DE LENGUAJE 3

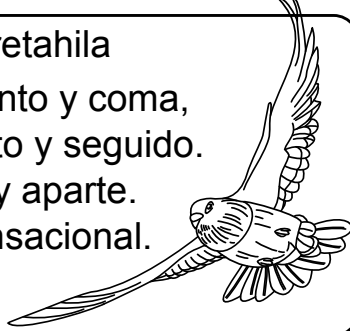
¿HOLAAA? ¿HAY ALGUIEN AHÍ?
HOOLAAA.
PARECE QUE SE ME FUE
UN DETALLITO.
¡HOOLAAA!



- 1.- Cuenta lo que ocurre en esta viñetas.
- ¿Qué crees que ha ocurrido?.
 - ¿Quién estará dentro?.
 - ¿Cómo se ha podido quedar encerrado.
 - ¿Es posible?, ¿por qué lo piensas?.

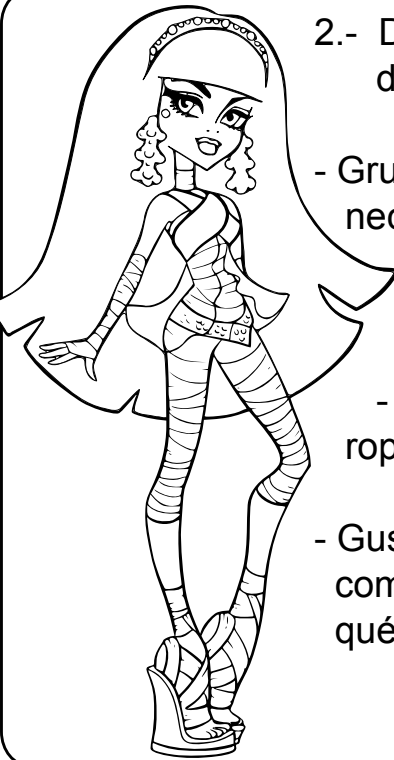
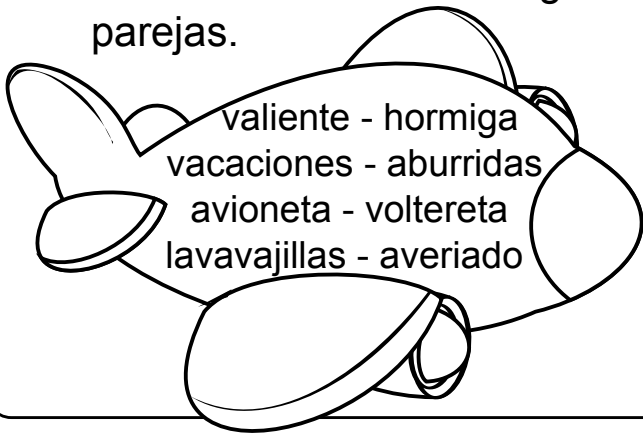
3.- Copia y aprende la retahila

Tengo una paloma, punto y coma,
pero ya se ha ido, punto y seguido.
Se fue a Marte, punto y aparte.
Era un animal muy sensacional.
Punto y final.



4.- Inventa frases con las siguientes parejas.

valiente - hormiga
vacaciones - aburridas
avioneta - voltereta
lavavajillas - averiado

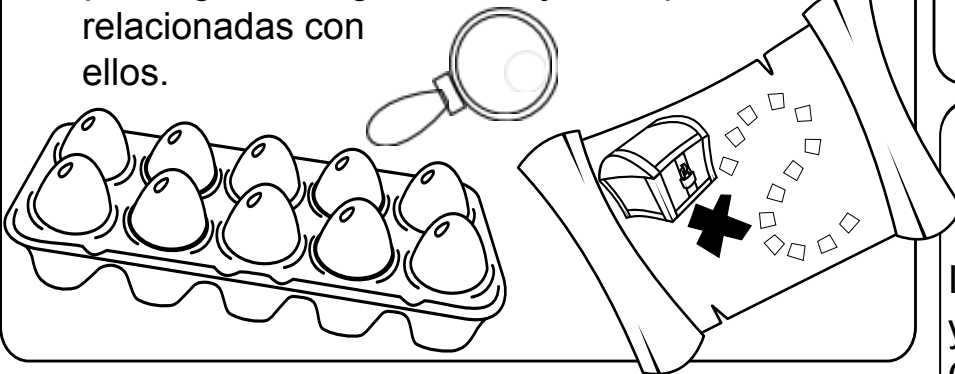


- 2.- Describe a Cleo del Nilo.
- Grupo al que pertenece, cómo es por fuera, estatura, piel, pelo.
 - Aspecto general: ropa, complementos.
 - Gustos, qué hace, comportamiento, por qué destaca...

5.- Explica qué es, de qué está hecho, para qué sirve...

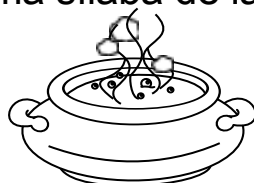


7.- Crea una historia, de al menos 8 líneas, en la que salgan los siguientes objetos o palabras relacionadas con ellos.



8.- Escribe 10 palabras encadenadas (la siguiente empieza por la última sílaba de la anterior) que empiecen por...

SOPA



NO ME DES LAS
RESPUESTAS.
EL QUE TIENE
QUE PENSAR
SOY YO.

6.- Copia, adivina y dibujalo:

En verdes ramas nací,
en molino me estrujaron,
en un pozo me metí,
y del pozo me sacaron
a la cocina a freír.

9.- Busca los 6 errores del texto y escríbelo bien.

Iba un caracol cruzando la caye y lo atropeyó una tortuga.
Cuando despertó estaba en el ospital y el médico le pregunta:
- ¿Cómo ocurió todo .
Y el caracol le rresponde:
- no sé, ¡fue todo tan rápido!.

ACTIVIDADES DE LENGUAJE 5

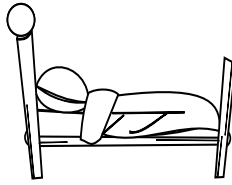
1.- Cuenta lo que ocurre en ésta viñeta.
¿Dónde están?, ¿quién aparece?, ¿qué hacen?, ¿por qué crees que lo hace?...



2.- Copia, adivina y dibujalo:
Canto en la orilla,
vivo en el agua,
no soy pescado,
ni soy cigarra.



3.- Fíjate e inventa más palabras



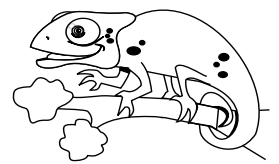
CAMA

+



LEÓN

=

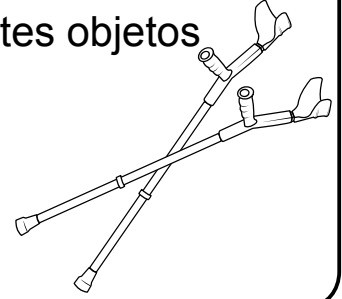


CAMALEÓN

4.- Siguiendo las líneas para describir, cuenta todo lo que sepas de...



5.- Cuenta una historia de al menos 10 líneas en la que salgan los siguientes objetos o palabras relacionadas con ellos.



6.- Escribe una frase para cada una de las parejas:



ducha - hielo
mamá - astronauta
Bocadillo - fresas
tarta - cielo

7.- Busca los 6 errores del texto y escríbelo bien.

En un ueco lleno de ierba que había en el uerto de mi abuelo, encontré un ueso que mi perro tobi entero la semana pasada.



8.- Recorta y pega la sopa en tu libreta y encuentra 10 palabras que sean verbos. Ten cuidado ya que hay otras palabras que no lo son.

M	U	L	T	I	P	L	I	C	A	R	K	Y	J	V	U
E	S	C	O	N	D	E	R	L	U	T	S	G	T	E	Q
X	V	Z	I	G	U	P	G	Y	L	R	U	Y	X	N	E
E	D	E	S	C	R	I	B	I	R	A	L	P	D	T	C
O	B	N	U	H	I	Z	Z	E	Z	B	Y	F	Y	A	R
X	O	R	D	E	N	A	D	O	R	A	N	L	U	N	E
J	U	O	T	S	N	R	N	D	C	J	H	C	M	A	C
T	F	E	U	T	P	R	N	T	V	A	A	U	H	P	E
E	F	O	Y	O	K	A	J	R	L	R	E	C	V	L	R
N	R	E	C	R	E	O	N	M	V	M	D	B	X	A	E
U	O	Q	A	N	D	I	S	F	R	A	Z	A	R	U	S
U	O	A	Y	U	K	I	E	Y	M	O	F	R	H	D	T
D	F	Q	G	D	Z	L	A	P	I	Z	O	R	V	I	U
O	X	V	E	A	E	R	R	O	O	U	L	E	A	R	C
S	G	N	M	R	G	J	P	O	M	M	T	R	E	U	H
G	Z	G	T	M	P	R	E	S	U	M	I	R	Y	T	E



ACTIVIDADES DE LENGUAJE 5



DESCRIBIR

TRABAJAR

ESTORNUDAR

BARRER

ESCONDER

PRESUMIR

APLAUDIR

MULTIPLICAR

CRECER

DISFRAZAR

ORDENADOR

ESTUCHE

VENTANA

LAPIZ

RECREO

PIZARRA