## JUEGO COOPERATIVO



Las 10 cestas de COPERUCITO

EDAD: A partir de 3 años

JUGADORES: 2 o más

OBJETIVO: Llegar a casa de la abuelita junto al lobo, antes que la bruja o el lobo solo, habiendo repartido las cestas los doa juntos .





EDAD: A partir de 3 años JUGADORES: 2 o más

OBJETIVO: Llegar a casa de la abuelita junto al lobo, antes que la bruja o el lobo solo, habiendo repartido las cestas juntos:

CONTENIDO: Tablero de juego en el que hay dos caminos (camino corto y camino largo), lobo para completar el puzzle, 3 personajes; Caperucita, Lobo y la bruja. Dado de acciones.

## **INSTRUCCIONES DE JUEGO:**

Ponemos los tres personajes en la casilla de salida, las piezas del puzzle en la parte superior izquierda del tablero y el dado.

¿Cómo avanzamos los personajes?



El lobo y Caperucita avanzan juntos por el camino largo, en función de los movimientos que nos salga en el dado.



La bruja siempre avanza por el camino corto, su objetivo es comprarle la casa a la abuelita antes de que lleguen Caperucita y el lobo o el lobo solo



El lobo solamente puede llegar en solitario a la casa de la abuelita, si se ha completado las 6 piezas del puzzle. En ese momento el lobo deja a Caperucita y va directo a casa de la abuelita.

CAMINO CORTO QUE RECORRE LA BRUJA

PANEL CENTRAL
PARA COMPLETAR
LAS PIEZAS DEL
PUZZLE DEL LOBO
Recuerdal cuando ha sido
completado el lobo va a la
casa de la abuelha solo



CAMINO LARGO QUE RECORREN CAPERUCITA Y EL LOBO

## ¿Cómo avanzamos con el dado?



AVANZA I PIEDRA POR EL CAMNO CORTO



PONE UNA PIEZA DEL PUZZLE DEL LOBO



CAPERUCITA Y EL LOBO SE PARAN A HABLAR CON LA TORTUGA Y LA LIBRE



CAPERUCITA Y EL LOBO AVANZAN JUNTOS 1 CASILLA



CAPERUCITA Y EL LOBO TROPIEZAN CON UNA PIEDRA Y RETROCEDEN 1 CASILLA



CAPERUCITA Y EL LOBO <u>AVANZAN</u> JUNTOS 2 CASILLAS »