

Oca sobre el reglamento de una biblioteca. Juega con tres o cuatro compañeros, tiren sus dados por turnos. + Avanza, - retrocede. Los colores de las casillas indican las secciones en las que puede estar organizada una biblioteca, ahí puedes leer un poema, contar un chiste o explicar un experimento, etc. Úsalas como creas conveniente.



Entrada



BiblioteOca

Adivinanzas
 Experimentos
 Chistes
 Cuentos
 Poemas
 Trabalenguas

	26	25	24	22	21	20	19	18	17
-10	iRayaste un libro!			iEstoy jugando! Regresa a la casilla 13					Solicitas un libro con tu credencial
28	Tiré bausura		52	51	+6	49	Solicito ayuda al bibliotecario	47	46
29	Regalas un tiro a:			Disfrutas la lectura	+1				+5
30	54	Entré gritando Regresa a la casilla 9			56	58	59	44	45
31	Regresa a la entrada				iPerdiste el libro!		Felicidades cumpliste el reglamento de la Biblioteca		43
iEl bibliotecario te llamó la atención!			Regresa a la casilla 9	Regresa a la entrada			de la Biblioteca		+4
-3	33	34	35	Donaste un libro	37	Perdiste tu credencial	39	40	iEstás comiendo!
			+10			Pierdes un turno		Leíste un libro completo	11
				Ganas un tiro					
	1	2	3	4	6	7	8	9	10
				Hablas en voz baja	+4				

MTRD. JESÚS GONZÁLEZ MOLINA
 gonzalez_molina79@hotmail.com