

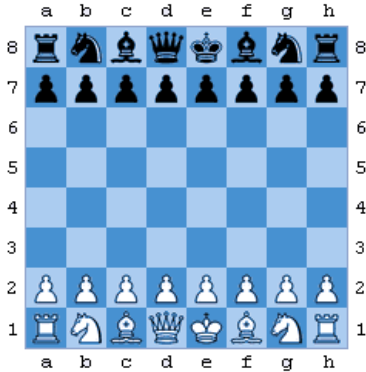
## ACTIVIDAD: AZAR Y PROBABILIDAD

Encuentra la probabilidad de los eventos de los siguientes experimentos

Regla de Laplace:  $\frac{\text{Casos Favorables}}{\text{Casos Posibles}}$

**Instrucciones: Encuentra la probabilidad de los eventos de los siguientes experimentos:**

1. Las piezas blancas y negras de un juego completo de ajedrez, han sido metidas en su pequeña maleta. Extraiga una pieza, teniendo el cuidado de revolverlas antes de extraerla y devolverla al culminar.



¿Cuál es la probabilidad de que la pieza seleccionada...

- a) sea negra? \_\_\_\_\_
- b) sea un caballo? \_\_\_\_\_
- c) sea una torre blanca? \_\_\_\_\_
- d) sea un peón negro? \_\_\_\_\_
- e) sea una dama blanca? \_\_\_\_\_
- f) sea de color roja? \_\_\_\_\_
- g) sea negra o blanca? \_\_\_\_\_

2. Ha concluido un torneo escolar y se han metido a un baúl, 7 juegos completos de ajedrez de piezas blancas y negras. Extraiga una pieza, teniendo el cuidado de revolverlas antes de extraerla y devolverla al culminar.

¿Cuál es la probabilidad de que la pieza seleccionada...

- a) sea blanca? \_\_\_\_\_
- b) sea un alfil? \_\_\_\_\_
- c) sea una torre negra? \_\_\_\_\_
- d) sea un peón blanco? \_\_\_\_\_
- e) sea una dama negra? \_\_\_\_\_



*"El ajedrez no es un juego de **azar**, sino un juego*

*Racional y de estrategia, ya que cada jugador decidirá*

*el movimiento de sus piezas en cada turno"*

