



III LI

MÉTODO DE LECTO – ESCRITURA “ACTILUDIS”

NOTA: Este método es autoría de José Miguel de la Rosa Sánchez y está bajo licencia Creative Commons BY-NC-SA 3.0. De este método se pueden hacer tantas copias impresas como se desee siempre que su distribución sea totalmente gratuita para uso exclusivo de la enseñanza.

Queda totalmente prohibida la venta total o parcial del método así como su inclusión en cuadernos recopilatorios por los cuales se cobre por su utilización.

Así mismo bajo las condiciones de la licencia BY-NC-SA 3.0. puede COMPARTIRLO en REDES SOCIALES, WEB Y BLOG, pero en todos los casos enlazando al material original alojado en actiludis.com y NUNCA descargando y compartiendo desde un blog externo al original.

Nombre: _____

Fecha: _____

Ila Ilo Ilu Ili Ile



Una olla



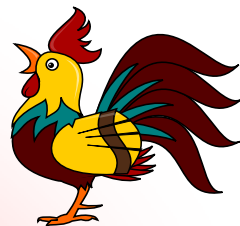
llorar



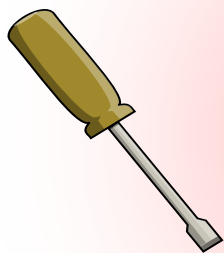
La silla



Un sello



El gallo



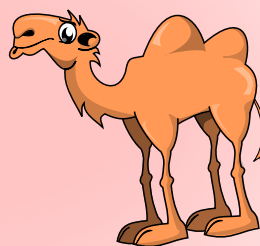
Destornillador



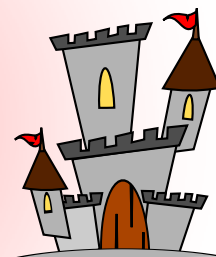
Un caballo



Unas botellas



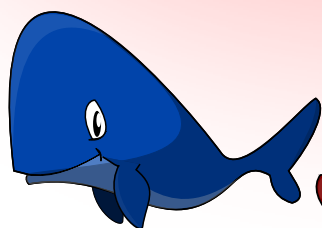
El camello



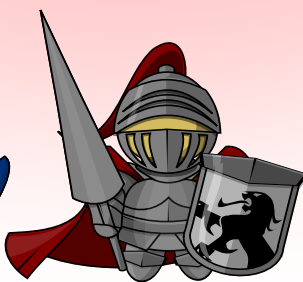
Un castillo



El martillo



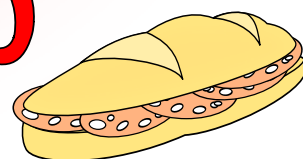
La ballena



Un caballero



La medalla



Un bocadillo

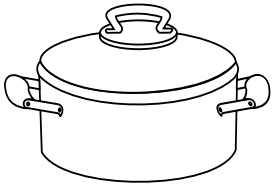
María se cepilla el pelo, se pone un collar en el cuello, un anillo en el dedo y se va a su taller de maquillaje. Al llegar deja en su casillero la billetera y unas galletas que tiene en su bolsillo, pero cuando cierra la puerta, chilla al pillarse el dedillo con la manilla.



Nombre: _____

Fecha: _____

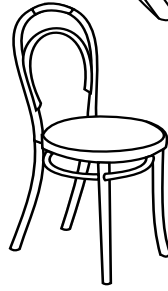
lla llo llu lli lle



Una olla



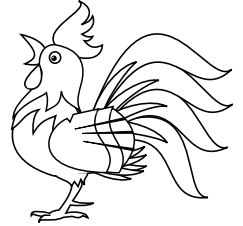
llorar



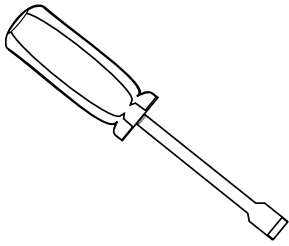
La silla



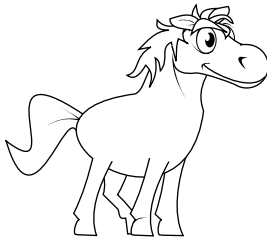
Un sello



El gallo



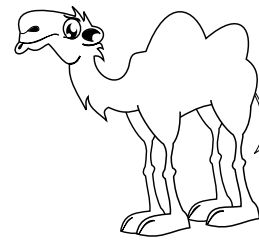
Destornillador



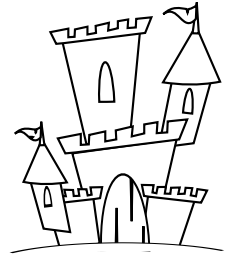
Un caballo



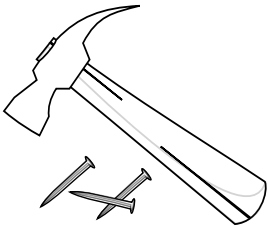
Unas botellas



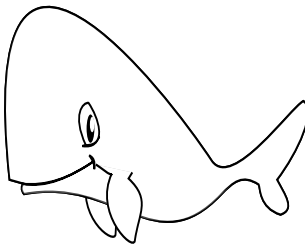
El camello



Un castillo



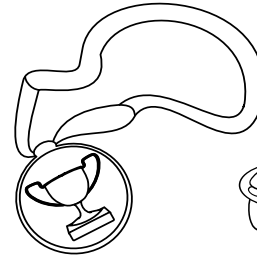
El martillo



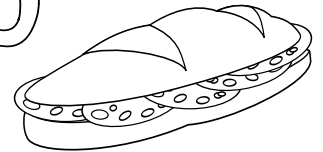
La ballena



Un caballero

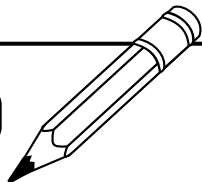


La medalla



Un bocadillo

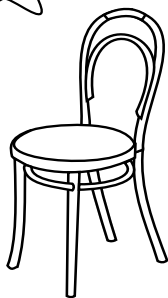
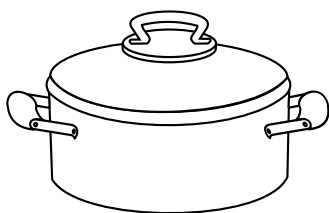
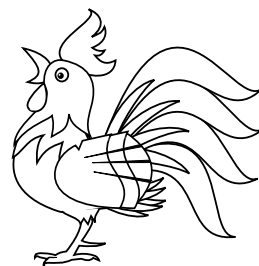
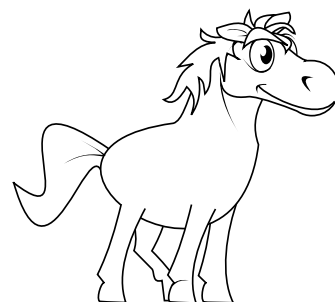
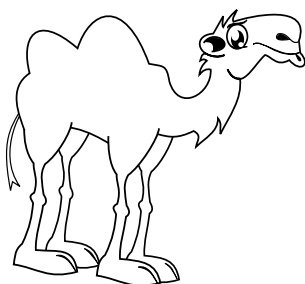
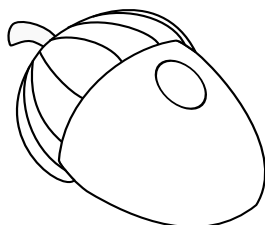
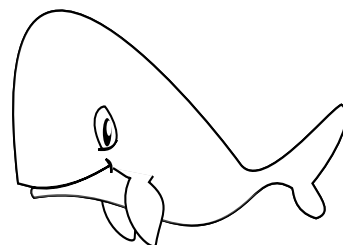
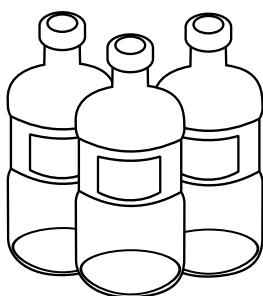
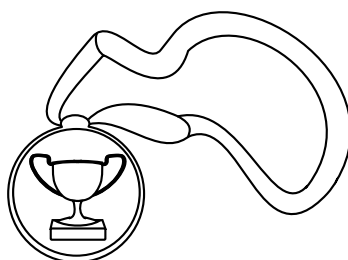
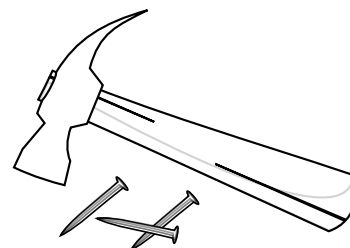
María se cepilla el pelo, se pone un collar en el cuello, un anillo en el dedo y se va a su taller de maquillaje. Al llegar deja en su casillero la billetera y unas galletas que tiene en su bolsillo, pero cuando cierra la puerta, chilla al pillarse el dedillo con la manilla.



Fecha:

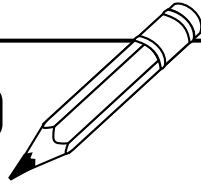


Escribe el nombre de cada personaje y objeto.

[illegible][illegible][illegible][illegible][illegible][illegible][illegible][illegible][illegible][illegible][illegible][illegible]



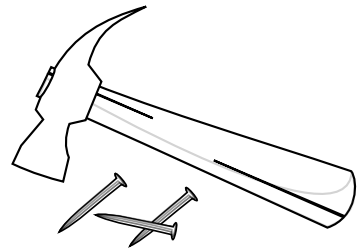
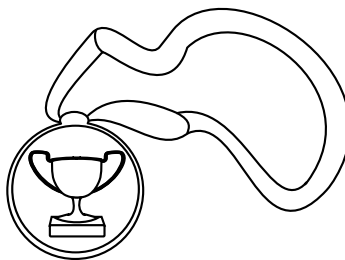
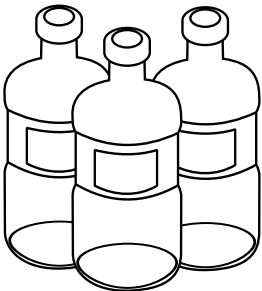
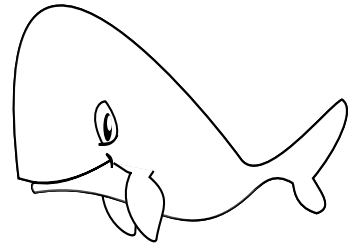
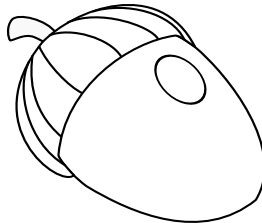
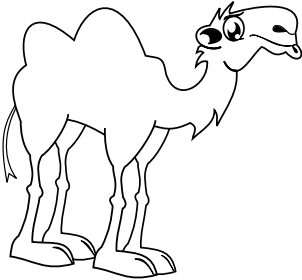
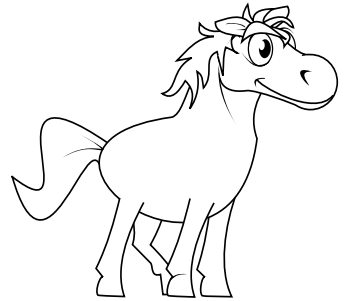
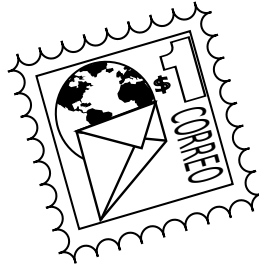
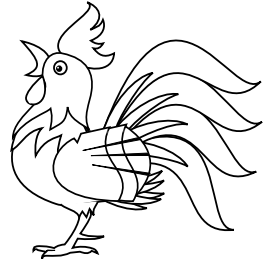
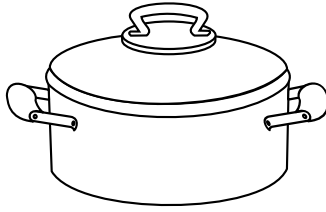
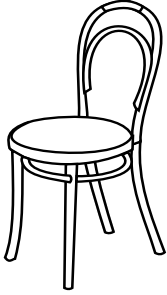
Nombre:



Fecha:



Escribe el nombre de cada personaje y objeto.



actiludis.com



focaclicart.net23.net
focaclicart.wordpress.com





Nombre: _____

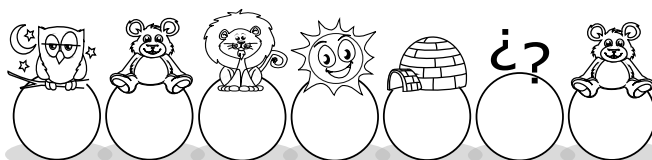
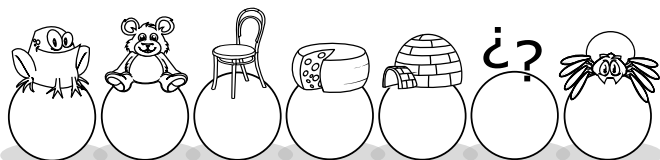


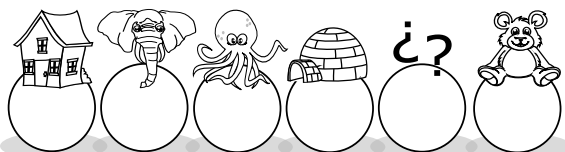
Fecha: _____

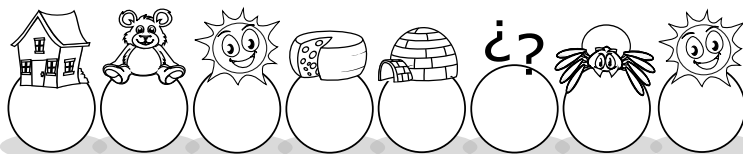
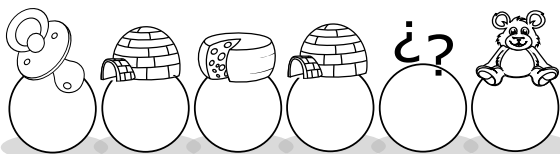


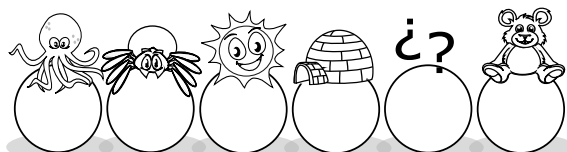
Descubre las palabras que se esconden detrás de los dibujos, sustituyendo cada uno por la primera de sus letra. En ¿? tendrás que adivinar la letra escondida, que será siempre la misma.

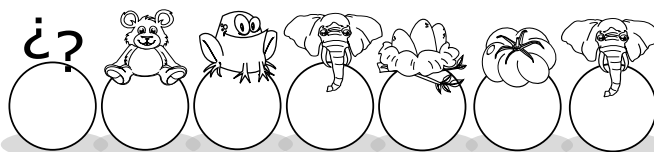
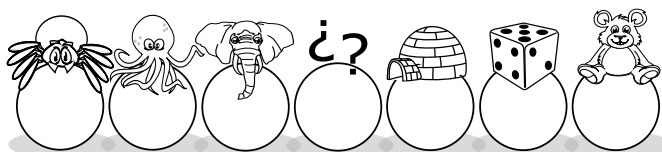
Cuando descubras las palabras inventate una frase con cada par de ellas.













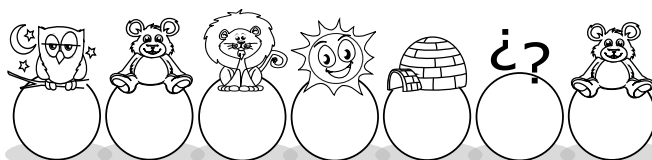
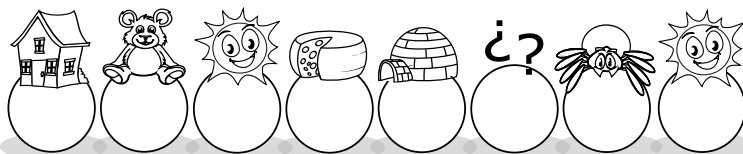
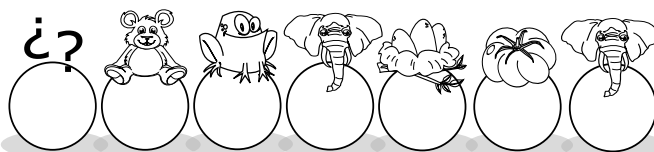


Fecha:



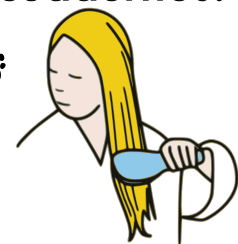
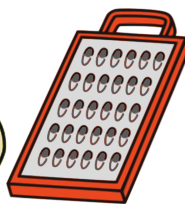
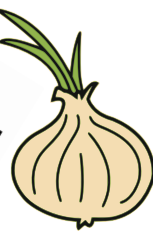
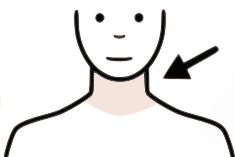
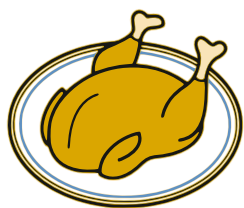
Descubre las palabras que se esconden detrás de los dibujos, sustituyendo cada uno por la primera de sus letra. En ¿? tendrás que adivinar la letra escondida, que será siempre la misma.

Cuando descubras las palabras inventate una frase con cada par de ellas.

[illegible][illegible][illegible][illegible][illegible]



Ordena las siguientes sílabas y escribe las palabras en tu cuadernos.



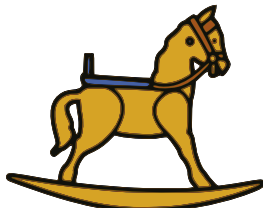
llo - po

llo - cue

bi - te - lle

ce - lla - bo

ra - dor - lla



llas - hue

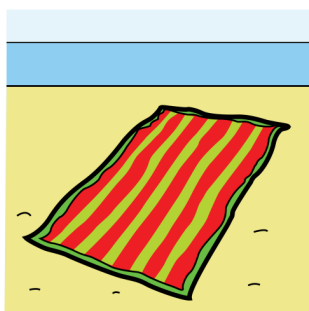
ce - llar - pi

ar - lla - di

ca - ba - to - lli

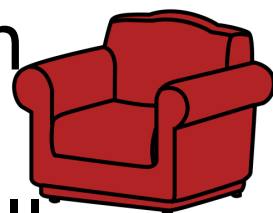
me - ji - nes - llo

Ordena las siguientes palabras y escribe las frases en tu cuaderno.



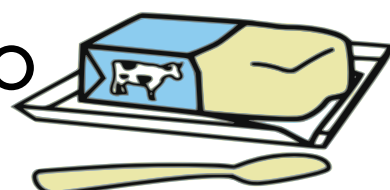
en la arena. La toalla está

sillón. Me el siento en

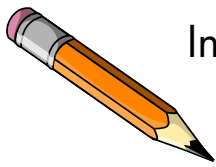


Luisa se el pelo. cepilla

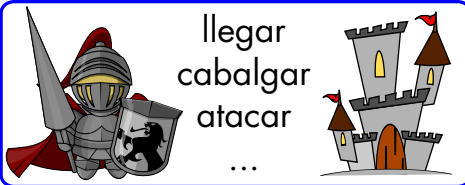
teléfono. por Llamo



mantequilla. Como con tostada



Inventa frases con los dibujos que hay en los recuadros
en los que aparezcan palabras con la letra



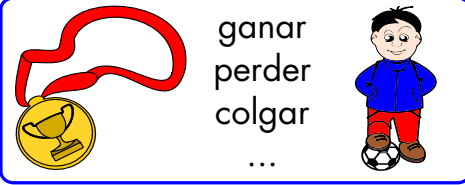
llegar
cabalgar
atacar
...



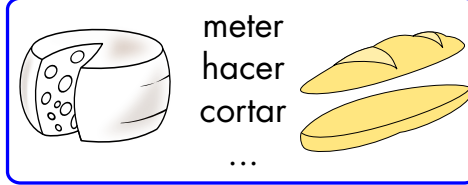
reparar
romper
hacer
...



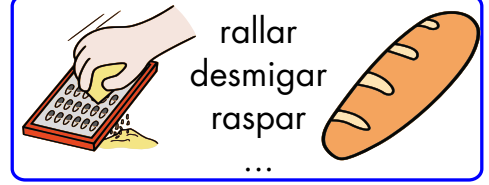
cocinar
poner
meter
...



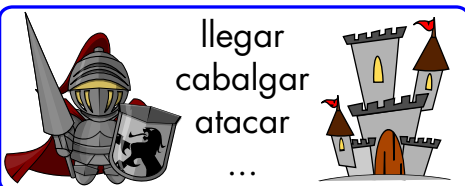
ganar
perder
colgar
...



meter
hacer
cortar
...



rallar
desmigalar
raspar
...



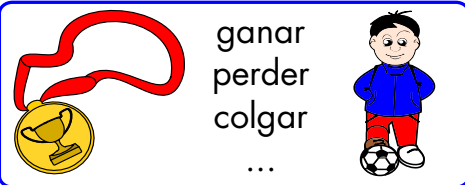
llegar
cabalgar
atacar
...



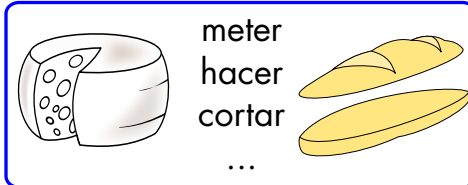
reparar
romper
hacer
...



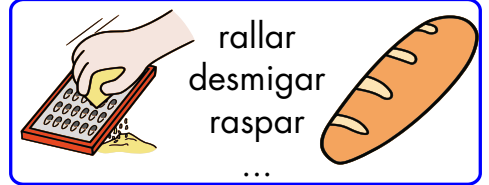
cocinar
poner
meter
...



ganar
perder
colgar
...



meter
hacer
cortar
...



rallar
desmigalar
raspar
...



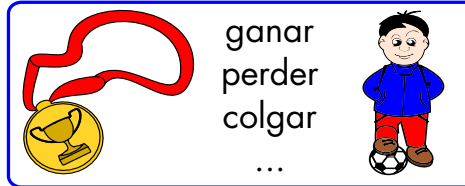
llegar
cabalgar
atacar
...



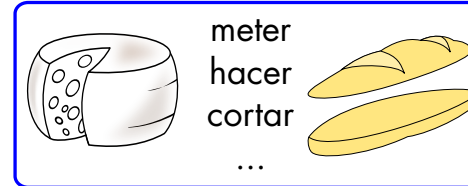
reparar
romper
hacer
...



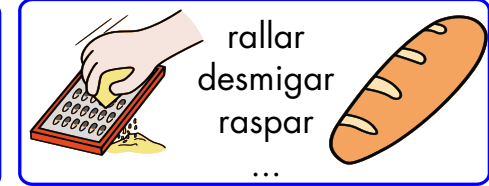
cocinar
poner
meter
...



ganar
perder
colgar
...



meter
hacer
cortar
...



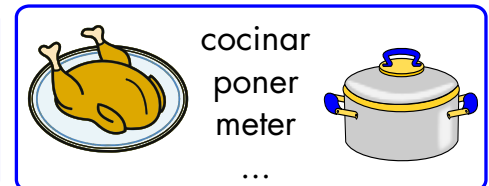
rallar
desmigalar
raspar
...



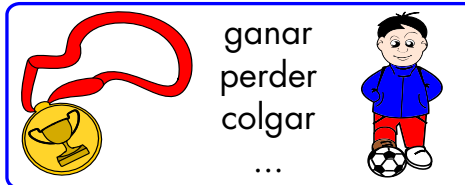
llegar
cabalgar
atacar
...



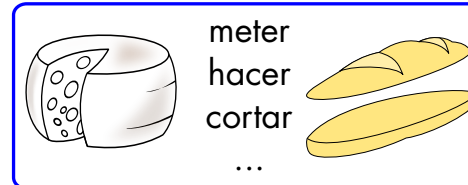
reparar
romper
hacer
...



cocinar
poner
meter
...



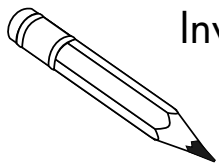
ganar
perder
colgar
...



meter
hacer
cortar
...



rallar
desmigalar
raspar
...



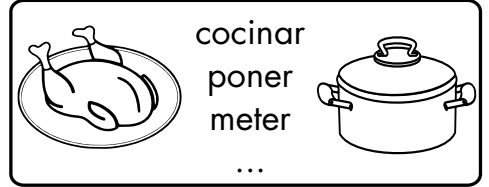
Inventa frases con los dibujos que hay en los recuadros
en los que aparezcan palabras con la letra



llegar
cabalgar
atacar
...



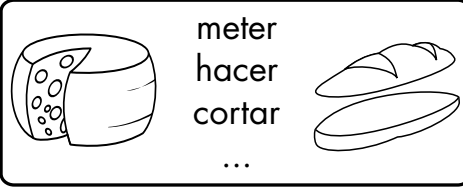
reparar
romper
hacer
...



cocinar
poner
meter
...



ganar
perder
colgar
...



meter
hacer
cortar
...



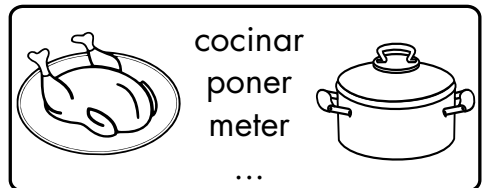
rallar
desmigajar
raspar
...



llegar
cabalgar
atacar
...



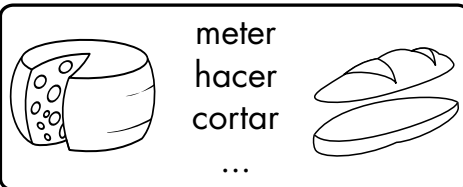
reparar
romper
hacer
...



cocinar
poner
meter
...



ganar
perder
colgar
...



meter
hacer
cortar
...



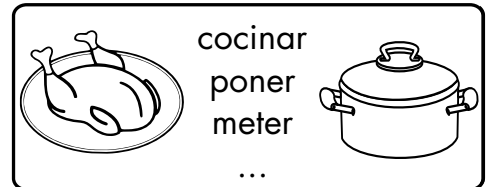
rallar
desmigajar
raspar
...



llegar
cabalgar
atacar
...



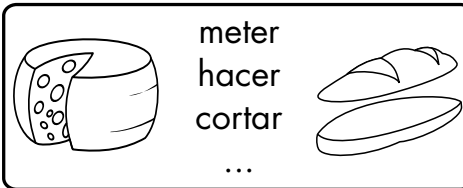
reparar
romper
hacer
...



cocinar
poner
meter
...



ganar
perder
colgar
...



meter
hacer
cortar
...



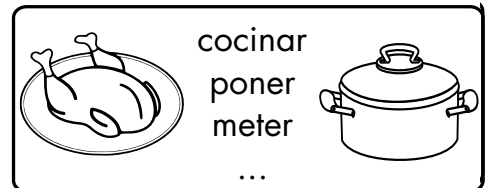
rallar
desmigajar
raspar
...



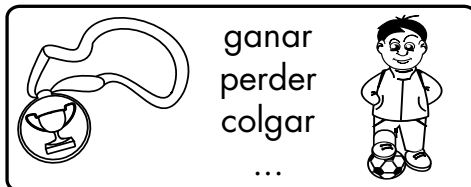
llegar
cabalgar
atacar
...



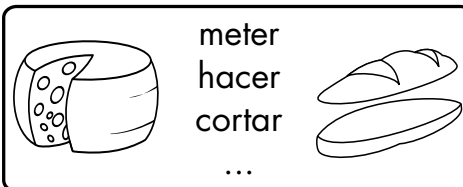
reparar
romper
hacer
...



cocinar
poner
meter
...



ganar
perder
colgar
...



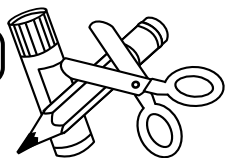
meter
hacer
cortar
...



rallar
desmigajar
raspar
...



Nombre: _____



Fecha: _____



Recorta y pega en tu cuaderno. Escribe la palabra

